SNES

MEGA DRIVE

JUSTICE LEAGUE TASK FORCE

Gráficos 8

Música 7

Jogabilidade 8

Depois da invasão dos personagens Marvels no mundo dos games, voltam a aparecer os super-heróis da DC Comics. Batman, Superman, Mulher Maravilha e outros componentes da Liga da Justiça (aquela dos desenhos e quadrinhos) lutam agora contra seus velhos inimigos e até mesmo contra os companheiros de combate. Ainda não surgiu um jogo animal com o pessoal da DC e *Justice League* não é um game que vá redimir este erro. Se pensarmos em X-Man e outros da Marvels que estão aí arrebentando, a coisa fica ainda mais séria. Mas *Justice League*, apesar de ficar devendo em certos aspectos de jogabilidade (principalmente quanto a lentidão dos personagens), já é um passo adiante no tratamento destes superheróis mais do que conhecidos.

Tipo: Luta

Fabricante:

Acclaim (Mega Drive)

Sunsoft (SNES)

Memória: 20 megabits

Fases: Indefinidas

Jogadores: 2

COMANDOS

MEGA DRIVE

- X: soco fraco
- Y: soco médio
- Z: soco forte
- A: chute fraco
- B: chute médio
- C: chute forte

SNES

- Y: soco fraco
- X: soco médio
- L: soco forte
- B: chute fraco
- A: soco médio
- R: soco forte

SUPERMAN

MEGA DRIVE

Heat Vision: ↓ ↘ → + soco
Hover: ↓ ↙ ← + chute
Forward Flying Thrust Punch: c ← → + soco
Freeze Breath: → ↘ ↓ ↙ ← + soco
Earthquake Slam: c ↓ ↑ + soco

SNES

Heat Vision: ↓ ↘ → + soco
Hover: ↓ ↙ ← + soco
Forward Flying Thrust Punch: ← ↙ ↓ ↘ + chute
Freeze Breath: → ↘ ↓ ↙ ← + soco

BATMAN

MEGA DRIVE

Batarang Throw: ↓ ↘ → + soco
Cape Swipe: ↓ ↙ ← + soco
Glide Kick: c ← → + chute
Howing Punch: c ← → + soco
Slide Kick: ↓ ↘ → + chute

SNES

Spinning Slide Kick: ← ↙ ↓ ↘ → + chute
Smoke Bomb Drop Kick: → ↘ ↓ ↙ ← + chute
Batarang Throw: ↓ ↘ → + soco
Glide Kick: ↓ ↙ ← + chute

CHEETAH

MEGA DRIVE

Dagger Toss: ↓ ↘ → + soco
Arcing Spinning Lunge: c ← → + soco
Leaping Head Pounce: ↓ ↙ ← + chute
Spinning Lunge: ↓ ↙ ← + soco
Clawing Uppercut: → ↓ ↘ → + soco

SNES

Jumping Claw Uppercut: → ↓ ↘ → + soco
Sliding Claw Slash: ← ↙ ↓ ↘ + chute
Rolling Claw Slash: ↓ ↙ ← + soco

Quando aparecer a letra "c" antes de um golpe significa que se deve carregar o movimento antes de executá-lo. Por exemplo: "c ← → + chute" é o mesmo que segurar para trás por aproximadamente dois segundos, colocar para frente e apertar o botão de chute.

MULHER MARAVILHA (WONDER WOMAN)

MEGA DRIVE

Tiara Toss: ↓ ↘ → + soco
Hover: ↓ ↙ ← + chute
Wrist Guard Reflector: ↓ ↙ ← + soco
Jumping Heel Stomp: c ← → + chute
Slide Kick: ↓ ↘ → + chute

SNES

Magic Lasso: ↓ ↘ → + soco
Springing Flip Kick: ↓ ↘ → + chute
Hover: ↓ ↙ ← + chute
Wrist Guard Reflector: ↓ ↙ ← + soco

GREEN ARROW (ARQUEIRO VERDE)

MEGA DRIVE

Regular Arrow: ↓ ↘ → + soco
Flame Arrow: → ↘ ↓ ↙ ← + soco
Freeze Arrow: → ↘ ↓ ↙ ← + chute
Jumping Arrow: pulo, ↑ ↗ → + soco
Spring Attack: c ← → + chute
Crounch Arrow: ↓ ↘ → + chute

SNES

Jumping Diagonal Down Arrow: ↓↙←+chute
Flame Arrow: ↓ ↘ → + soco
Freeze Arrow: ↓ ↘ → + chute
Jumping Arrow: ↓ ↙ ← + soco

AQUAMAN

MEGA DRIVE

Trident Toss: ↓ ↘ → + soco
Trident Spin: ↓ ↙ ← + soco
Thrust Kick: c ← → + chute
Trident Vault: c ← → + soco
Diving Trident Attack: c ↓ ↑ + soco

SNES

Water Blast: ↓ ↘ → + soco
Spinning Uppercut Punch: ←↙↓↘→+soco
Jump Lzaping Slam Punch: →↘↓↙←+soco
Slide Kick: ← ↙ ↓ ↘ → + chute

DARKSEID

MEGA DRIVE

Omega Beam: ↓ ↘ → + soco
Teleport: →→ + soco
Super Omega Berm: → ↘ ↓ ↙ ← + soco
Teleport Punch: c ← → + soco

SNES

Eye Blast: ↓ ↘ → + soco
Sliding Blackhand Punch: ←↙ ↓ ↘ →+soco
Jumping Head Stomp: ←↙↓↘→+chute
Leaping Knee Kick: → ↓ ↘ → + chute

DESPERO

MEGA DRIVE

Eye Blast: ↓ ↘ → + soco
Thrust Shove: ↓ ↙ ← + soco
Forward Head Fin Lunge: c ← → + soco
Head Fin Thrust: → → + soco

SNES

Leaping Kick: ↓ ↙ ← + chute
Leaping Head Fin Thrust: → ↓ ↘ → + soco
Eye Blast: ↓ ↘ → + soco

THE FLASH

MEGA DRIVE

Tornado Blast: ↓ ↘ → + soco
Tornado Spin: ↓ ↙ ← + soco
The Flash Dash: c ← → + soco
Speed Punches: soco rapidamente

SNES

Dashing Uppercut: → ↓ ↘ → + soco
Quick Dash: → ↘ ↓ ↙ ← + chute
Tornado Blast: ↓ ↘ → + soco
Speed Punches: soco rapidamente